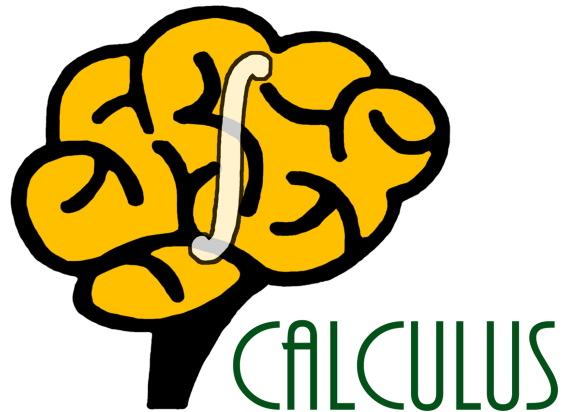


Proyecto Calculus
2016 - Grupo 06
Informe de Conclusiones de la Fase
Versión 1.3



Historia de revisiones

| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
|------------|---------|-----------------------------|------------------|
| 02/10/2016 | 1.0 | Primer versión de Plantilla | Danilo Amaral |
| 02/10/2016 | 1.1 | Objetivos de Fase | Danilo Amaral |
| 02/10/2016 | 1.2 | Estimación y objetivos | Danilo Amaral |
| 02/10/2016 | 1.3 | Revisión de SQA | Manuel Alzugaray |

Contenido

1. Objetivos de la Fase

Los objetivos planteados para la Fase Inicial fueron los siguientes:

- Implementación de las Historias validadas por los Sprint.
- Testing para la entrega de una versión estable.
- Migración de las vistas del Alumno.

1.1. Implementación de las Historias validadas por los Sprint.

1.1.1. Cumplimiento

100% Realizada.

Se realizaron las siguientes tareas:

- i. Autenticación del Usuario mediante la API de Facebook.
 - ii. Registro de usuarios autenticados.
 - iii. Dado una consulta o duda de un Alumno, el profesor puede realizar la respuesta de la misma a la casilla de correo del Alumno.
- ❖ Se realizaron además las tareas de investigación concernientes a las nuevas vistas añadidas al portal del Cliente.
 - ❖ Se realizaron investigaciones correspondientes para el uso de los puntos del usuario en base a Medallas o "Hints (Ayudas)" desbloqueables.

| ID | Descripción | Porcentaje |
|------|------------------------------|------------|
| 200 | Autenticar jugador | 100% |
| 100 | Registrar jugador | 100% |
| 1400 | Profesor, responder consulta | 100% |
| 800 | Ranking de Jugadores | 100% |

1.2. Testing para la entrega de una versión estable.

1.2.1. Cumplimiento

100 % Completado.

Se realizaron las siguientes correcciones a la interfaz, pedidas por el Product Owner.

- Desde el Admin poder Editar y Borrar Temas y Preguntas
- Desde el juego ver las preguntas ordenadas de la siguiente forma: primero las desbloqueadas aún no contestadas, luego las bloqueadas, y finalmente las ya contestadas.
- Desde el juego, en la página de contestar pregunta tener un botón para volver al listado de preguntas del tema actual.

1.3. Testing y corrección de errores.

1.3.1. Cumplimiento

100 % Completado.

Se realizaron la verificación y corrección de Bugs de las historias en este sprint para lanzar una versión lo mas estable posible al cliente. Se recomienda fuertemente ver el documento de testing para entrar en más detalles.

A nivel de planificación la idea es entregar una versión estable en estas semana de modo tal que para la semana 10 del la iteración tengamos una demo lo más estable posible al presentarla a la docente.

1.4. Migración de las vistas del Alumno.

1.4.1. Cumplimiento.

50% Realizada.

Se realizaron tareas de investigación concernientes a la forma de implementar vistas al Alumno de manera que la aplicación sea lo más amigable posible y mantenga el factor de calidad (requisito no funcional más importante) Facilidad de uso.

2. Evaluación de la Fase

2.1. Evaluación Global

Los objetivos de esta fase principal fueron cumplidos. Se están realizando fuertes tareas de investigación para las vistas de usuarios. Las mismas habladas con el cliente en la próxima reunión el Lunes 17 de Octubre.

2.2. Estado actual del Proyecto

La aplicación se encuentra en un estado estable al realizar pruebas de testing de la misma. Se planificará realizar más pruebas para el próximo sprint además de realizar la construcción de un sistemas de medallas y ayudas para el manejo de puntos de usuario.

2.3. Acciones a Tomar

En la próxima reunión con el cliente se le va a presentar el sistema funcionando y las próximas historias a seguir construyendo una iteración más para el Backlog.

3. Conclusiones

Se posee un producto de software estable de manera de poder seguir agregando funcionalidades e incrementando el aspecto del mismo en un modelo iterativo e incremental. Los integrantes del grupo ya tienen una forma de hacer las cosas de manera que la planificación de lo que resta por hacer a la aplicación depende fuertemente de las tareas asignadas a los mismos. El cliente está en contacto con nosotros y tiene una impresión muy positiva sobre el potencial de nuestra aplicación. La evaluación es más que positiva y con expectativas de lo que nos espera en las próximas interacciones.